

# IL GIOCO

Il Paintball (modalità Speedball) è uno sport di squadra, composte da un minimo di 3 ad un massimo di 7 giocatori. L'obiettivo del gioco è quello di eliminare tutta la squadra avversaria marcandola con delle palline di gelatina con colorante alimentare. Vengono utilizzati dei marcatori ad aria compressa con potenza massima a 7,5 Joule.

***L'orario di gioco per ogni turno è di 1 ora e 30 minuti. (comprensivo di vestizione e spiegazione delle regole basilari) per qualunque pack offerto.***

***Indipendentemente dal pacchetto scelto, quando si viene a giocare, consigliamo sempre di portare una t-shirt di ricambio (per la sudata), un paio di scarpe da tennis da indossare quando si gioca (a fine partita potreste avere delle scarpe bene "marcate") ed un paio di pantaloni da ginnastica (solo se si desidera il pack field dove non sono compresi i pantaloni).***

Esistono varie modalità di gioco come "cattura la bandiera" che ha, come obiettivo primario, il prendere la bandiera e portarla nella casa base avversaria.

La versione ormai più diffusa è quella dello Speedball, cioè quella Sportiva, dove si gioca in campi recintati molto simili a quelli da calcio o calcetto, con dei ripari gonfiabili colorati. Il Paintball è diffuso sia in Europa che negli Stati Uniti. La Lega Europea è conosciuta come "EPBF – European Paintball Federation", mentre il torneo più importante che si svolge in Europa si chiama "The Millennium Series".

## ATTREZZATURA

### IL MARCATORE o Marker

Il marcatore è l'attrezzo sportivo utilizzato nel Paintball. Prende il suo nome dall'inglese Marker, in quanto a funzione di marcare l'avversario.

E' composto esternamente da un Body o Corpo centrale che contiene le varie parti meccaniche, dal Frame ovvero l'impugnatura dove è incluso il grilletto e la scheda elettronica (nei marker elettronici) e dalla Barrel o canna per la fuoriuscita delle Paintballs.

I marcatori da Paintball funzionano per mezzo di un propellente (Aria Compressa). Il gas viene caricato per mezzo di bombole in alluminio o carbonio.

Esistono Marcatori meccanici e Elettronici. La differenza sostanziale è quella che nei marcatori elettronici è presente una board elettronica che controlla le funzioni del marcatore rendendolo più preciso e aumentando la possibilità di customizzare diversi parametri del marcatore.

### CARICATORE o Loader

Il Loader o caricatore è un contenitore che ha funzione di contenere le paintballs. Viene posto nella parte superiore del marcatore. Esistono loader a gravità e elettronici. I loader a gravità sono dei semplici contenitori di forma ovale, che fanno cadere le paintball nel

marcatore per mezzo della forza di gravità. I loader elettronici invece sono caricatori più sofisticati. Hanno un motorino elettrico che muove delle palette all'interno che spingono fuori le paintballs. Possono arrivare a spingere fino a 50 palline al secondo.

## **BOMBOLA AD ARIA COMPRESSA**

La bombola ad aria compressa è il contenitore del propellente che serve a spingere le paintballs fuori dal marcatore. Esistono bombole di diversi materiali: alluminio, kevlar e carbonio. Possono avere due diverse pressioni di esercizio: a 3000psi (200bar) e 4500psi (300bar). Vengono collegate nella parte posteriore/inferiore del marcatore. Per collegare la bombola al marcatore viene utilizzato un regolatore di pressione, che diminuisce la pressione in uscita. Esistono regolatori di pressioni HP e LP. I regolatori HP sono regolatori che in uscita hanno una pressione di 800psi. I regolatori LP sono regolatori che in uscita hanno una pressione di 450psi.

## **MASCHERA DI PROTEZIONE o Goggle**

Nel Paintball l'unica protezione OBBLIGATORIA è la maschera. Le maschere da Paintball servono a riparare gli occhi e il viso dalle paintballs. La maschera deve essere sempre indossata all'interno del campo da gioco. E' molto importante questa regola perché evita di creare danni al viso e agli occhi. Naturalmente le maschere devono essere rigorosamente da Paintball certificate ASTM. Non si possono utilizzare altri tipi di protezione per il viso. Le lenti delle maschere da Paintball sono testate per sopportare l'impatto con le Paintballs ad una velocità di 330km/h. Il Paintball è uno degli sport più sicuri al mondo con il 0,02% di rischio di infortunio ( Il calcio ha una percentuale di infortunio del 26%). L'importante è seguire sempre le norme di sicurezza. SAFETY FIRST!!!

## **ABITI DA GIOCO o Pants and jersey**

I vestiti che si utilizzano nella modalità Speedball sono abiti particolari prodotti dalle case da Paintball. Hanno colori e disegni molto accesi e vivaci. Sono abiti comodi e anatomici, in alcuni casi con delle protezioni morbide integrate. Nello Speedball non sono accettati abiti mimetici o altri che possano richiamare il militarismo.

# **LE PAINTBALLS**

Le Paintballs sono le palline che si usano in questo sport e che ne danno il nome. Dal nome si può pensare che siano fatte di vernice. In realtà sono delle semplici palline di gelatina colorata completamente biodegradabili e atossiche. Vengono prodotte con grasso di mucca o maiale, olio di soia, acqua, coloranti naturali. La capsula delle paintball è composta dello stesso materiale della gelatina all'interno. Invece di essere allo stato liquido, viene solidificata per dare una forma sferica. Ogni casa che produce Paintball rilascia DataSheet che certificano il prodotto come biodegradabile e atossico, e i componenti che lo formano. Esistono tutti i tipi di colore per le paintball, tranne il colore rosso. Questo perché non si vuole simulare una guerra o l'uccisione dell'avversario. Nel Paintball si "MARCA" l'avversario e lo si elimina dal gioco.

La Paintball al contatto si rompe rilasciando la gelatina di colorante alimentare all'interno. Quando il giocatore viene marcato è eliminato e quindi fuori dal gioco.

# NORME DI SICUREZZA

Le norme di sicurezza vanno osservate scrupolosamente quando si gioca a Paintball. Per prima cosa bisogna giocare solo in campi recintati con reti certificate da Paintball. Non si può assolutamente giocare nel giardino di casa o in luoghi abbandonati. Ogni campo da Speedball deve prevedere almeno una Safety Zone, un'area protetta da reti da paintball esterna al campo, dove i giocatori possono sostare prima di entrare in campo. Nella Safety Zone i marcatori devono avere il Tappo o Barrel Plug, che evita colpi accidentali non permettendo la fuoriuscita della Paintball dalla canna. Il tappo va inserito anche al di fuori della Safety Zone e del Campo da Gioco.

All'interno del campo tutti i giocatori devono indossare la Maschera di Protezione. Per qualsiasi motivo, anche banale, la maschera all'interno del campo di gioco non va mai tolta. Per eseguire qualsiasi operazione al viso o alla maschera si deve tornare all'interno della Safety Zone.

Gli arbitri devono provvedere a far rispettare sia le regole di gioco che di sicurezza.

Le paintballs sono composte da Gelatina Colorata **Biodegradabile** e **Atossica** e "NON VERNICE". Il tutto può essere lavato tranquillamente in lavatrice.

**Vogliamo ricordare che il Paintball è solo uno sport e come tale deve essere interpretato. Parole come “arma, fucile, ecc.” e “proiettili, uccisione, ecc.” non fanno parte del nostro linguaggio che consiste unicamente nel Marcatore e nel marcare l'avversario che durante la partita viene eliminato dal gioco.**