

IL GIOCO

Il blaster tag è uno sport di squadra, composte da un minimo di 2 ad un massimo di 5 giocatori. L'obiettivo del gioco è quello di eliminare tutta la squadra avversaria colpendola con dardi Dart Tag. Vengono utilizzati i marcatori specifici Dart Tag con caricamento a pompa (una molla all'interno del marcatore).

L'orario di gioco per ogni turno e di 1 ora e 30 minuti. (comprensivo di vestizione e spiegazione delle regole basilari).

Quando si viene a giocare, consigliamo sempre di portare una t-shirt di ricambio, indossare un comodo paio di scarpe da tennis ed un paio di pantaloni da ginnastica.

Equipaggiamento per giocare:

- 1 DART TAG per ogni giocatore
- Colpi DART TAG per ogni marcatore
- 1 maschera di protezione (o set di occhiali Dart Tag Vision Gear) per ogni giocatore **(obbligatorio)**
- 1 maglietta ufficiale Dart Tag per ogni giocatore
- 1 bandiera per ogni squadra

I giocatori devono:

- Indossare maschera di protezione (o set di occhiali Dart Tag Vision Gear) in qualsiasi momento
- Non modificare la maglietta, o indossare altri indumenti che possano impedire ai dardi di attaccarsi alla maglietta

Regole di gioco:

- Obiettivo: raggiungere il punteggio più alto eliminando gli avversari e/o catturando la bandiera della squadra avversaria
- Numero di giocatori: 2 o più, equamente divisi in 2 squadre
- Ogni partita dura 5 minuti
- Ogni squadra dispone di 2 time-out, che possono essere chiamati da qualsiasi membro della squadra chiedendo all'arbitro in campo
- Ogni squadra deve stabilire un luogo come propria base e collocarvi la bandiera in maniera ben visibile
- Un giocatore non è considerato eliminato se colpito da un proprio compagno

Punteggi:

- Avversario colpito: 1 punto
- Bandiera catturata: 5 punti

Nel caso di un pareggio, un round della durata di 1 minuto deve essere giocato finché il pareggio non si risolve.

- **Avversario colpito: 1 punto**

Un colpo valido per il punteggio è un colpo diretto sulla maglietta di un avversario. Il dardo deve attaccarsi alla maglietta per essere decretato valido. Il giocatore colpito deve spostarsi verso le linee laterali del campo e rispettare 10 secondi di penalità prima di rientrare in campo.

- **Bandiera catturata: 5 punti**

La cattura della bandiera si verifica quando un giocatore o un gruppo di giocatori prende la bandiera della squadra avversaria e ritorna alla propria casa base. Se un giocatore viene colpito mentre trasporta la bandiera, questa deve essere abbandonata per scontare i 10 secondi di penalità a bordo campo. La bandiera è in gioco nella posizione in cui viene lasciata. La bandiera può essere riportata alla propria base dai giocatori. Una volta che la bandiera viene catturata, il gioco viene sospeso per permetterne il riposizionamento alla base di appartenenza.

Altre tipologie di gioco:

GIOCO	OBIETTIVO	REGOLE DI GIOCO
Accumulo (2 giocatori)	Colpire il giocatore avversario nella "Dart Zone"	<ol style="list-style-type: none"> 1. I giocatori si accordano su un' area comune della maglietta identificata come "Dart Zone".solo i dardi incollati nella "Dart Zone" contano come punto. 2. Il gioco inizia dopo un conteggio fino al tre. I dardi che non colpiscono le magliette possono essere riutilizzati, ma ogni dardo incollato alle magliette deve essere lasciato lì. 3. Il gioco termina quando si esauriscono tutti i dardi. 4. Vince il giocatore che ha colpito più volte la "Dart Zone" decisa.
Dart Attack (2 o più giocatori)	Essere l' ultimo giocatore rimasto	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ogni giocatore spara dardi agli avversari 2. Quando un giocatore viene colpito, quel giocatore è eliminato e deve sedersi a bordo campo fino al termine della partita. 3. L' ultimo giocatore rimasto vince.

Norme di Sicurezza

Le norme di sicurezza vanno osservate scrupolosamente quando si gioca al Dart Tag. Si deve giocare solo in campi da gioco recintati. Non si può assolutamente giocare in casa, nel giardino, per strada o in luoghi abbandonati. Ogni campo da gioco deve prevedere almeno una Safety Zone, un'area protetta da reti.

All'interno del campo tutti i giocatori devono indossare la Maschera di Protezione. Per qualsiasi motivo, anche banale, la maschera all'interno del campo di gioco non va mai tolta. Per eseguire qualsiasi operazione al viso o alla maschera si deve tornare all'interno della Safety Zone.

Gli arbitri preposti alle partite, devono provvedere a far rispettare sia le regole di gioco che di sicurezza.

Vogliamo ricordare che il Dart Tag è un gioco sportivo e come tale deve essere interpretato. Parole come “arma, fucile, ecc.” e “proiettili, uccisione, ecc.” non fanno parte del nostro linguaggio che consiste unicamente nel Marcatore e nel colpire l'avversario durante la partita, eliminandolo dal gioco.